

**OPOZORILO!** Ni primerno za otroke, mlajše od 36 mesecev, zaradi majhnih delov in majhnih kroglic, ki bi jih majhni otroci lahko pogoltnili ali vdihnili. Nevarnost zadušitve! Sestaviti ga mora odrasla oseba. Otroci naj se igrajo le pod nadzorom odrasle osebe. Prosimo, da te informacije shranite. S pravilno uporabo te namizne igre se lahko izognete poškodbam ali poškodbam!

### **Čestitamo vam za nakup nove namizne igre "CARROMCO"!**

Upamo, da boste s tem izdelkom preživeli veliko ur zabave z družino in prijatelji. Prosimo, da priročnik z navodili shranite za poznejšo uporabo! Prosimo, da si zabeležite tudi številko modela (ki je navedena na prvi strani tega priročnika in se nahaja tudi na plošči s črtno kodo na barvni nalepki na sprednjem predpasniku kartonske embalaže), saj je ta podatek potreben, če se boste morali obrniti na nas s kakršnimikoli vprašanji o izdelku.

Pred sestavljanjem te namizne igre natančno preberite navodila za uporabo in se seznanite z vsemi deli izdelka, montažnimi koraki in smernicami. Priporočamo, da namizno igro sestavljata dve odrasli osebi, saj bo sestavljanje zaradi velikosti izdelka veliko lažje. Oglejte si identifikator delov na naslednjih straneh in se prepričajte, da so priloženi vsi deli namizne igre.

OPOMBA - Če vam manjka kakšen del ali imate kakršna koli vprašanja, mize ne vračajte v trgovino, temveč pokličite ali se obrnite na center za pomoč strankam (+49 (0) 1805 25 63 63, [service@carromco.com](mailto:service@carromco.com)), kjer vam bomo poskušali pomagati pri vseh vprašanjih.

### **ORODJA, POTREBNA ZA MONTAŽO**

- 1 x Philipsov vijaknik
- 1 x orodje v obliki črke L (vključeno)

### **APLIKACIJA EVOLUTION-XT**



### **PRIPRAVE**

1. V pametnem telefonu ali tabličnem računalniku aktivirajte funkcijo Bluetooth in lokacijsko storitev.
2. Prenesite aplikacijo "Evolution-XT" iz Google Play ali Apple App Store.
3. Odprite predalček za baterije modula BT na strani mize. Vstavite 3x baterije AA s pravilno polariteto in ponovno zaprite predalček za baterije.
4. S stikalom ON/OFF aktivirajte modul BT. Indikator LED se obarva rdeče, če je vključen.
5. Aplikacijo zaženite s pametnega telefona ali tabličnega računalnika; povezava se vzpostavi samodejno, ročno seznanjanje ni potrebno.
6. Kazalnik stanja v zgornji vrstici zaslona se spremeni iz "...pairing" v "Connected". Če je vzpostavljena povezava BT, indikator LED zasveti zeleno.

Podroben opis različnih igralnih načinov in možnosti najdete v aplikaciji v razdelku NAVODILA / NASTAVITEV IGRE.

## **ODPRAVLJANJE TEŽAV**

### 1. BREZ POVEZAVE

Če se stanje povezave po več kot 20 sekundah od zagona aplikacije ne spremeni iz "...pairing" v "Connected" (Povezano), postopoma preberite vse spodnje točke:

- Ponovno si oglejte PRIPRAVE in se prepričajte, da ste opravili vse korake od 1 do 6.
- Preverite, ali so baterije pravilno nameščene in ali so še vedno napajane.
- Modul BT izklopite in ponovno vklopite
- Izklopite in ponovno vklopite funkcijo Bluetooth v napravi
- Izklopite in ponovno vklopite lokacijsko storitev v napravi
- Izstopite iz aplikacije in jo v celoti zaprite ter jo zaženite na novo.
- Preverite, ali je v trgovini Google Play ali Apple App Store na voljo posodobitev aplikacije. Če je odgovor pritrdilen, prenesite posodobitev in znova zaženite aplikacijo
- Ali so izklopljene vse druge naprave s podporo Bluetooth v bližini, npr. zvočnik Bluetooth?
- Ali je razdalja med mizo in napravo manjša od 6 metrov in fizično ne ovira?
- Ali na območju ni potencialnih virov motenj, npr. naprav, ki oddajajo radijske frekvence, kot so mikrovalovne pečice, itd.

### 2. GOLI NISO REGISTRIRANI

Če je v aplikaciji prikazan status CONNECTED, vendar doseženi goli na eni ali obeh straneh niso zabeleženi, preverite naslednje:

- Preverite, ali so kabli pod mizo pravilno povezani. Nekoliko potisnite vse priključke, da zagotovite pravilne povezave.
- Senzorji cilja so zelo občutljivi. Prepričajte se, da na senzorju ni umazanije ali tujih delcev, ki bi lahko ovirali signal.
- Prepričajte se, da sta oba senzorja natančno vzporedna z golovo črto in obrnjena drug proti drugemu. Če se senzor premakne, ga nežno premaknite nazaj v pravi položaj.

Če z nobenim od zgornjih ukrepov senzorjev ne morete ponovno usposobiti za delovanje, se za nadaljnjo pomoč obrnite na službo za pomoč strankam Carromco (glejte spodaj).

### 3. NAPAJANJE ALI ELEKTROMAGNETNE MOTNJE.

V primeru elektromagnetnih motenj se lahko elektronika mize obnaša nepravilno ali ne deluje več. (Na primer: močna nevihta, prenapetost električnega omrežja, izpad električne energije ali prevelika bližina električnega motorja ali mikrovalovne pečice). Če želite ponovno vzpostaviti normalno delovanje igre, za 2 sekundi izvlecite napajalnik iz električne vtičnice in mizo.

## **VZDRŽEVANJE MIZE:**

- MIZA: Naj bo miza pokrita. Če je na igralnem polju ali predpasnikih prah, ga odstranite s sesalnikom ali obrišite s čisto, mehko krpo. Ne sedite na mizo in mize ne uporabljajte zunaj.
- Palice: Prepričajte se, da so vijaki in sorniki na igralcih dobro zategnjeni. Občasno obrišite palice s čisto, mehko krpo. Nikoli ne dvigujte mize za palice. Palice ne vrteti preveč agresivno, saj lahko to povzroči poškodbe. Priporočamo uporabo 100-odstotnega silikona za mazanje puše, in sicer z zunanje strani igre, da ne kaplja na igralno polje.

- NOGE: Preverite, ali so vijaki noge dobro zategnjeni. Pri premikanju mize jo dvignite z nog in jo postavite pravokotno na noge, ne vlečite mize (in je ne dvigujte za palice).

## PRAVILA IGRE

### ZMAGA V IGRI

- Tekmujeta lahko 2 igralca ali 4 igralci (po 2 igralca v vsaki ekipi).
- Če želite določiti, kdo bo začel igro, "vrzite kovanec". Zmagovalec vrženega kovanca začne igro tako, da vrže žogo na sredino igralnega polja.
- Prvi igralec, ki doseže dogovorjeni rezultat, zmaga!

### PRAVILA IGRE

- Prehajanje in točkovanje poteka s potiskanjem/potegovanjem palic in kotaljenjem ročajev.
- Vrtenje igralčevih palic je lahko zakonito ali nezakonito (to je odvisno od odločitve/sklepa igralcev pred začetkom igre).
- Če igrate ekipno, igralci po podaji žoge ne smejo menjati položajev.
- Pri igri na tekmi se ekipe po vsaki igri zamenjajo.
- Namerno udarjanje ali prevračanje mize ni dovoljeno.
- Seganje v igralno polje med igro ni dovoljeno, razen če želite pobrati mrtvo žogo.

### MRTVA ŽOGA

- Žogo, ki se ustavi ali ujame med dvema nasprotnima igralcema, je treba pobrati in jo vrniti v igro skozi eno od posodic za žogo.
- Če se žoga ustavi med igralci iste ekipe, jo je treba vrniti v igro tako, da jo odigrate v najbližji kot igrišča in jo izpustite.

### IZ IGRE

- Če žoga med igro zapusti igrišče (razen skozi vrata), se vme v igro skozi eno od posod za žogo.

**ODSTRANJEVANJE ODPADKOV:** Mizo odstranite prek zasebne ali državne agencije za recikliranje. Upoštevajte posodobljene uradne direktive. V primeru dvoma se obrnite na agencijo za recikliranje.

## OPOZORILO!

Ne mešajte različnih vrst baterij ali novih in starih baterij! Baterij, ki jih ni mogoče ponovno napolniti, ni dovoljeno polniti.

Akumulatorske baterije je treba pred polnjenjem odstraniti iz naprave. Uporabljajte samo baterije istega ali enakovrednega tipa, kot so priporočene.

Izrabljene baterije je treba odstraniti iz igre. Baterije je treba vstaviti s pravilno polariteto.

Napajalne sponke ne smejo biti kratkostično povezane.

Izogibajte se, da bi bila naprava izpostavljena ekstremnim vremenskim ali temperaturnim vplivom. Ne izpostavljajte naprave tekočini ali prekomerni vlagi.

Napravo čistite samo z vlažno krpo in/ali blagim čistilnim sredstvom.

Pred čiščenjem napravo izključite iz električnega napajanja

Redno pregledujte polnilnik baterij, da ne bi prišlo do poškodb kabla, vtiča, ohišja in drugih delov. V primeru takih poškodb naprave ne uporabljajte, dokler poškodbe niso odpravljene.

**RECIKLIRAJTE**

Znak "prečrtan koš za smeti" pomeni, da tega izdelka in njegovih baterij ni mogoče odvreči med gospodinjske odpadke. Obdelovati jih je treba ločeno. Ko končate z njimi, jih oddajte na pooblaščenem zbirnem mestu, da se lahko reciklirajo. S to gesto boste zaščitili okolje in svoje zdravje!

**Proizvajalec / uvoznik:**

S-Sport International Kft.

HU-7030 Paks, Tolnai út 2. Madžarska

[www.s-sport.si](http://www.s-sport.si)

Prosimo, shranite za prihodnje sklicevanje.  
IZDELANO NA KITAJSKEM

