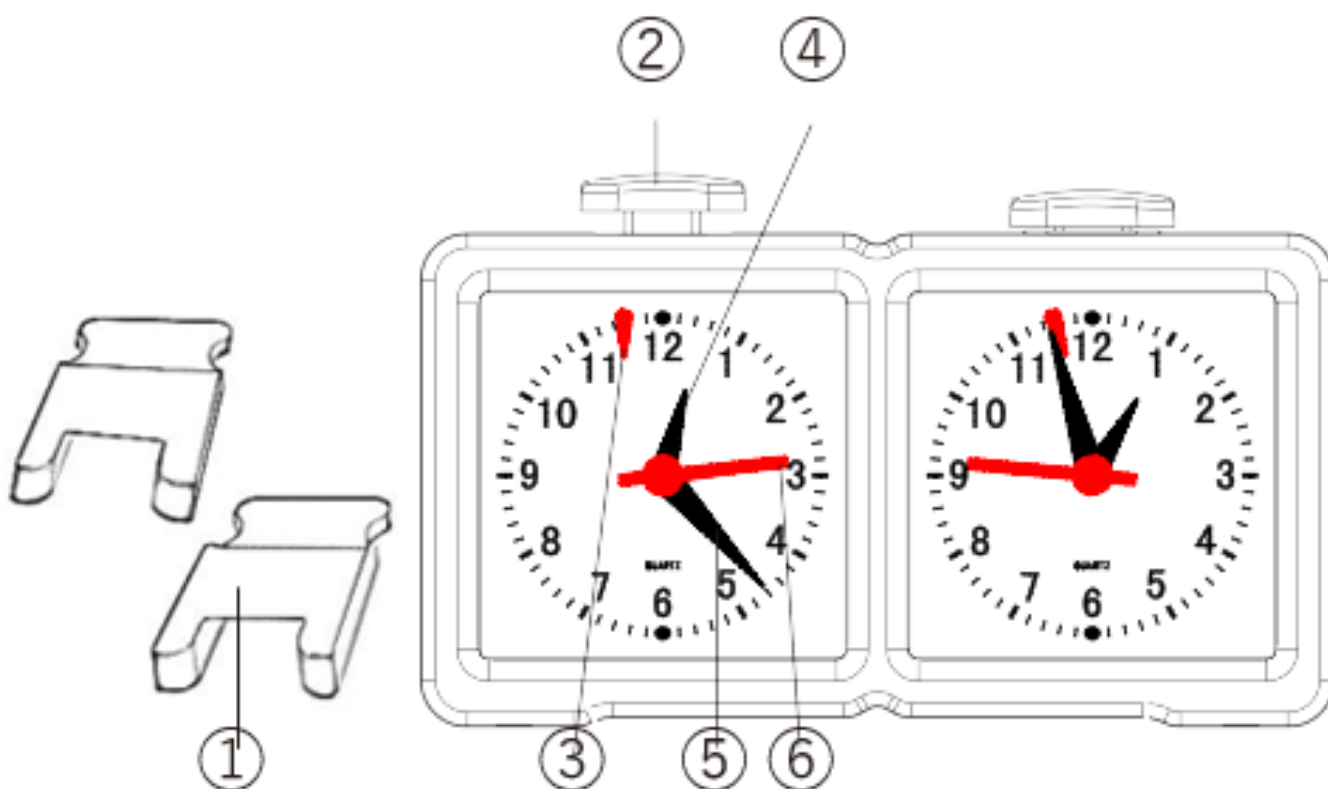


Navodila za uporabo analogne šahovske ure

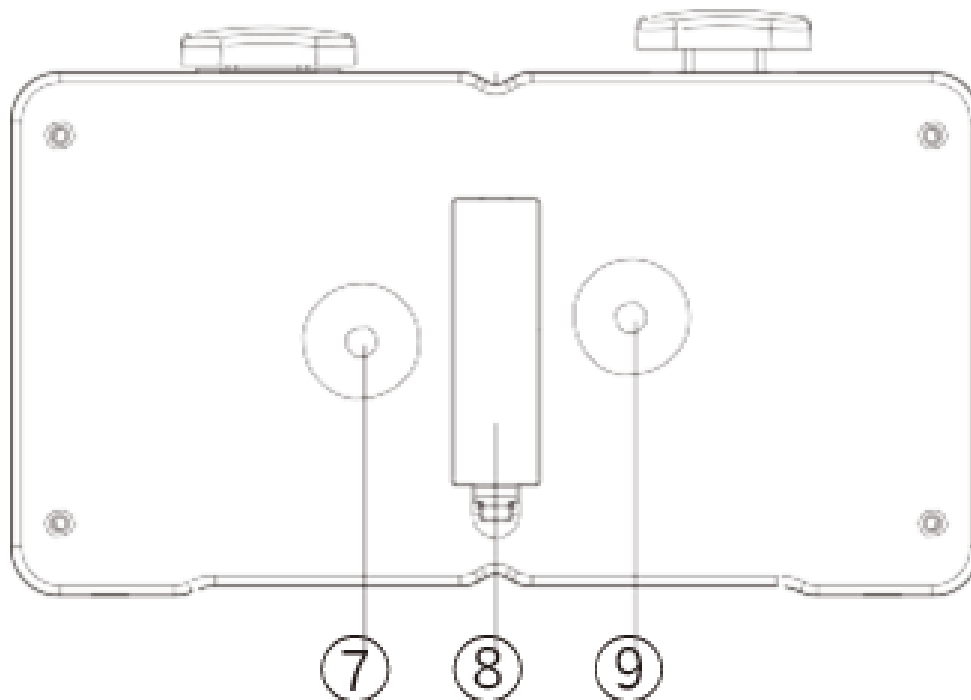
I. Predstavitev na sprednji in zadnji strani ovitka

- ① Varnostna zaponka - ko je ne uporabljate, jo vstavite pod gumbe na vrhu časovnika, da se ura ne zažene.
- ② Gumbi za obrat - ko igralec konča svoj obrat, pritisne svoj gumb, da se začne nasprotnikov čas.
- ③ Zastava - Ko se minutna ročica pomakne proti 12, se zastava dvigne skupaj z minutno ročico.
Ko ura doseže 12 minut, pade zastavica, kar pomeni, da se je čas igralca iztekel.
- ④ V smeri urinega kazalca - V igri sledi uram.
(Če je čas predvajanja daljši od ene ure)
- ⑤ Minutni števec - beleži minute, porabljene v igri.
- ⑥ Sekundna ročica - beleži sekunde v igri.



Pogled od zadaj

- ⑦ Gumb za nastavitev - Uporablja se za nastavitev časa na desni strani časovnika.
- ⑧ Pokrov baterije - Odstranite ga, da namestite baterijo AA.
- ⑨ Gumb Set - Uporablja se za nastavitev časa na levi strani časovnika.



II. Navodila za uporabo

1. Ko odstranite pokrov baterije, vstavite baterijo AA v zadnji del šahovske ure. Prepričajte se, da sta konca (+) in (-) baterije poravnana z oznako na notranji strani prostora za baterije.
2. Prepričajte se, da sta gumba na vrhu časovnika v srednjem položaju (niti povsem navzgor niti povsem navzdol). S tem boste zagotovili, da se časovnik ne bo vklopil. Če želite, lahko pod vsak od obeh gumbov na vrhu časovnika vstavite varnostno zaponko, ki zagotavlja, da časovnik ni vklopljen.
3. Z gumboma za nastavitev na zadnji strani šahovske ure nastavite minutno in urno ročico v položaj 12. ure. Ne skrbite za sekundno ročico (rdeča ročica).
4. Ko ste določili, koliko časa bo imel vsak igralec na voljo, nastavite obe strani na zeleno trajanje z gumbi za nastavitev na zadnji strani časovnika. Če na primer želite, da ima vsaka stran 30 minut igralnega časa, nastavite minutno ročico na obeh straneh časovnika v nasprotni smeri urinega kazalca v položaj 6.
5. Ko je čas določen za vsakega igralca, igralec, ki bo igral kot drugi, pritisne gumb na šahovski uri na svoji strani (če še niste, se prepričajte, da ste odstranili varnostne zaponke), in časomer na drugi strani začne odšteti čas.

6. Ko prvi igralec zaključi svoj krog, pritisne gumb na časovniku na svoji strani, kar aktivira drugo stran časovnika.

7. Ko se minutna ročica približa 12, začne dvigovati rdečo zastavo. Ko minutna ročica doseže 12, se rdeča zastavica spusti, kar pomeni, da se je čas za igralca na tej strani šahovske ure iztekel. (Upoštevajte, da če igrate igro z več kot 60 minutami na stran, se bo zastavica pred iztekom časa večkrat spustila).

III. opombe

- 1) Pred uporabo preverite kakovost baterije. Odstranite jo, če je ne boste uporabljali dlje časa.
- 2) Napravo hranite stran od agresivnih materialov, močne sončne svetlobe, dežja, pobočij in močnega magnetizma.
- 3) Garancijski rok je eno leto. Ne velja za baterijo in fizične poškodbe! V primeru potopljene ali izpraznjene baterije vstavite novo baterijo AA (DC 1,5 V) v zadnji del šahovske ure, potem ko odstranite pokrovček za baterijo.

Standardna številka proizvajalca: GB/T6046-2016

Garancijski rok je eno leto. Baterija in fizične poškodbe niso krite!

Uvažá podjetje S-Sport International Kft.

7030 Paks, Tolnai út 2.

www.sportsarok.hu

